

2026年05月10日
茂原サーバー
制作：はるる

【重要】土地保護システム刷新に伴う建築物移設のお知らせ

いつも茂原サーバーにご参加いただき、誠にありがとうございます。
この度、プレイヤーの皆さまの建築物をより安全に保護できる環境を整備するため、土地保護システムを根本から刷新することといたしました。

1.サーバー休止に関するお詫び

長期間にわたりMinecraftサーバーの休止状態が続いてしまい、誠に申し訳ございません。
運営体制やサーバー環境の見直しを進める中で、より安心して建築やプレイを楽しんでいただけの環境を整備するため、準備を行ってまいりました。
今回実施する土地保護システムの刷新も、その一環として進めているものとなります。

2.建築物移設理由について

現在使用している土地保護システムは、制作・維持ともにコストが高い構造となっているほか、「建築物を破壊できなくする」ことを主な目的としていたため、土地内部への侵入自体は比較的容易な状態となっております。

これらの課題を改善し、より安全に建築物を保護できるようにするため、新たな土地保護システムを作成いたしました。
(具体的な仕組みにつきましては後述いたします。)

ただし、新システムではセキュリティ向上の一環として、土地の周囲をバリアブロック等で保護する構造を採用しているため、現在のように土地同士が隣接している状態では施工が極めて困難となっております。

そのため、既存の建築物を別エリアへ移設した上で、移設元の土地を再整備し、改めてご返却する計画となっております。

なお、再整備後の土地につきましては、保護システム導入の都合上、現在より若干縮小される予定です。あらかじめご了承くださいと幸いです。

3.新システムの具体的な仕組みについて

現在稼働している土地保護システムには、下記の2種類が存在しております。

- 樽にPWとなるアイテムを入れることで施錠・開錠を行う方式
- コマンドブロックを利用し、プレイヤーのゲーマータグを照合して施錠・開錠を行う方式

新システムでは、専用アイテムを使用した際にUIを表示し、そのUI内で「土地の管理番号選択」および「PW入力」を行う形式を予定しております。

そのため、今後は土地ごとの管理番号とPWを覚えていただく必要がありますが、従来のような物理的な装置ではなくなるため、専用アイテムさえ所持していれば、多少離れた位置からでも施錠・開錠を行うことが可能となります。

また、物理的な回路や装置に依存しない構造となるため、動作の安定性向上も期待しております。

さらに、UI上で機能が完結する仕組みとなることで、土地内部に装置を設置する必要がなくなり、土地スペースを圧迫せずに様々な機能を追加できるようになります。

今後はその特性を活かし、「特定のブロック上にレッドストーン Torch を配置することでPWドアを作成できる機能」など、より簡単かつ自由度の高い機能追加も検討しております。

ただし、本システムはアドオンを利用して構築している都合上、可能性としては低いものの、Minecraft本体アップデート等の影響により利用できなくなる場合があります。

また、現時点では長期的な運用実績が存在しないため、想定外の不具合や問題が発生する場合がございます。

万が一問題が発生した際には、必要に応じてサーバー停止等の対応を行い、プレイヤーの皆さまの建築物へ被害が発生しないよう最大限努めてまいります。

4.移設先について

移設先につきましては、建築物の移動数や必要となる土地サイズ等によって調整を行う必要があるため、現時点では具体的なエリアは未定となっております。

ただし、移設後もアクセスしやすい環境を維持できるよう、鉄道駅付近の新エリアへの移設を予定しております。

また、建築物の配置につきましては、土地サイズや移設作業効率、エリア全体の区画整理等を考慮する必要があるため、大変恐縮ではございますが、建物の並び順・配置位置はランダム形式とさせていただきますので、予めご了承ください。

可能な限りスムーズかつ安全に移設作業を進行できるよう努めてまいりますので、何卒ご理解いただけますと幸いです。

5.移設を希望する場合の手順について

建築物の移設を希望される場合は、**2026年5月31日 23時59分**までに、Discordサーバー内の「[📢なんでも質問ch](#)」にてチケットを作成し、下記の通り送信してください。

送信するメッセージ：「(希望する土地の管理番号)以上移設希望」

例)「MOTA0000、MOKT1234、MOTA2323、以上移設希望」

※土地の管理番号は[こちら](#)(公式HP)のページでご確認いただけます。

メッセージを確認後、順次移設作業を開始いたします。

移設完了後は、移設後の建築物位置・新しい土地管理番号・土地保護システム用PWなど、必要な情報をご案内させていただく予定です。

なお、移設作業につきましては細心の注意を払って実施いたしますが、コピーエラーや想定外の不具合等により、建築物へ問題が発生する可能性があります。

その際に発生した損害等につきましては、誠に恐縮ではございますが、運営メンバーは責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

また、上記期間内にご連絡をいただけなかった土地につきましては、再整備作業の都合上、土地および建築物の管理権限を運営へ移行させていただく場合がございます。

何卒ご理解・ご協力のほどよろしくお願いいたします。

6.移設を希望しない場合について

移設を希望されない場合につきましては、ご連絡は不要です。

ただし、移設希望のご連絡をいただけなかった土地および建築物につきましては、今後の再整備作業に伴い、管理権限を運営側へ移行させていただきます。

また、建築物内部に保管されているアイテム等につきましても同様の扱いとなりますので、必要なアイテム等が存在する可能性がある場合は、移設をご検討頂きますようお願いいたします。

なお、大変恐縮ではございますが、「建築物を移設せず土地保護システムのみ更新する対応」「現行土地保護システムのまま維持する対応」につきましては、システム構造上対応不可とさせていただきます。

何卒ご理解いただけますと幸いです。

7.Q&A

Q. 移設費用はかかりますか？

A. 移設作業に関する費用は発生いたしません。

Q. 建築物の向きは維持されますか？

A. 可能な限り維持できるよう努めますが、土地形状や配置都合により、向きが変更される場合がございます。あらかじめご了承ください。

Q. 二つ以上の土地を繋げて一つの大きな建築物を作っています。移設時の配慮はありますか？

A. 新システムでは各土地を完全に独立した状態で管理する必要があるため、複数土地を跨いだ建築につきましても、移設後に分離された配置となります。誠に申し訳ございませんが、ご理解いただけますと幸いです。

Q. 管理権限が運営へ移行した土地・建築物はどうなりますか？

A. 土地につきましては、新土地保護システム対応後に再販売を予定しております。
また、建築物につきましては、サーバー負荷軽減および再整備作業の都合上、順次解体を予定しております。

Q. 「移設後の土地のみ」または「移設前の土地のみ」を利用したいです。

A. 大変恐縮ではございますが、作業効率およびシステム管理上の理由により、個別対応は行っておりません。

Q. 移設にはどの程度の期間がかかりますか？

A. 建築物数や再整備作業の進行状況にもよりますが、最低でも2〜3か月程度を要する計画となっております。

Q. 土地の所有者(購入者)以外が移設希望を出すことはできますか？

A. トラブル防止のため、移設受付は土地所有者ご本人様から直接ご連絡いただいた場合のみ対応いたします。

Q. 移設できる数に上限はありますか？

A. 現時点では、移設数に上限は設けておりません。

Q. 具体的にどのような方法で建築物を移設しますか？

A. Minecraftの「ストラクチャーブロック」を利用し、建築物のコピー・移設作業を実施予定です。

ただし、ストラクチャーブロックの仕様上、極端に大規模な建築物や特殊な構造につきましても、一部手作業にて移設する場合がございます。

8.最後に

長文となりましたが、より安全かつ快適なサーバー環境整備のため、ご理解・ご協力のほどよろしくお願いいたします。

5.リンク集

- ・茂原サーバー公式HP(トップページ)

<https://mobara-server.com/>

- ・茂原サーバー公式HP(全体利用規約)

<https://mobara-server.com/%e5%88%a9%e7%94%a8%e8%a6%8f%e7%b4%84/>

- ・茂原サーバー公式HP(土地の管理番号一覧)

<https://mobara-server.com/%e5%9c%9f%e5%9c%b0%e7%95%aa%e5%8f%b7%e4%b8%80%e8%a6%a7/>

- ・茂原サーバー公式DiscordV2(👉 なんでも質問ch)

<https://discord.com/channels/1395783283916148930/1397067527116558336>

以上